

aCSTV — antiX Community Enkel TV-startare

Service:


Programmet används för enkel mottagning av de regionalt tillgängliga tv-kanalerna som en dataström via Internet. Stationsvalet och tilldelningen av programplatserna är fritt konfigurerbara. Internationellt mottagna stationer kan också läggas till, förutsatt att de inte har spärrats av tjänsteleverantören via *GeoIP* för det aktuella landet.

En internetanslutning krävs för att ta emot kanalerna.

- Starta mottagning:
För att starta TV-mottagning, tryck på en av stationsknapparna (vänster musknappsklick).
Obs: Det kan ta upp till 12 sekunder innan TV-bilden visas. Till skillnad från analog TV, där byte från ett program till ett annat skedde inom bråkdelar av en sekund, även med historiska röruppsättningar, måste med digital mottagning först en anslutning till respektive server hos sändningstjänstleverantören upprättas via Internet. Dessutom måste inkommande data buffras i några sekunder för att möjliggöra problemfri uppspelning, vilket också orsakar en fördröjning i starten av själva bilduppspelningen. Tidslängden beror på många faktorer, inklusive svarstiden för servern hos respektive överföringstjänstleverantör och PC : ns bearbetningshastighet .
- Byt station:
För att växla till ett annat program, tryck på en annan stationsknapp.
- TV-mottagning:
För att stänga av den aktuella kanalen, tryck på knappen »Stopp« .
- program:
För att avsluta aCSTV, tryck på knappen »Avsluta« (eller "b").
- Programförhandsgranskning: Den
aktuella programförhandsvisningen kan visas i webbläsaren med knappen »Programförhandsgranskning« . Den önskade tjänsteleverantören kan fritt konfigureras i inställningarna.
- Scenfoto:
Knappen »Scenfoto« skapar ett scenfoto av den aktuella TV-bilden. Fotot lagras i mappen som är lagrad i inställningarna under filnamnet *Scenfoto-<Avsändare>-<Datum>-<Tid>.png* . Exempel: *Scen photo-Arte-03.10.2021-17:14:22.png*
- Inspelningsfunktion:
Börja spela in det aktuella programmet med knappen »Videoinspelning« . En röd inspelningskontrollsymbol visas i statusfältet . Genom att klicka på aCSTV-inspelningsikonen öppnas en informationsdialog. Noggrannheten i informationen ökar med förfluten körtid. Inspelningen sparas under filnamnet *Broadcast Recording-<Avsändare>-<Datum>-<Tid>.ts* i mappen som anges under Inställningar.
Filformatet *.ts* kan spelas med till exempel *mpv* . Exempel: *Broadcast recording-Phoenix-03.10.2021-16:02:31.ts* Avsluta inspelningen med knappen »Stoppa inspelning« . Detta avslutar inspelningen och det aktuella programmet fortsätter att tas emot.
Av tekniska skäl avbryts visningen av det aktuella programmet på skärmen

för närvarande under några sekunder vid *start* och *stopp av en inspelning*.
För konvertering till andra filformat, se »Övrigt«.

- Ändra stationslista

Knapptilldelningen av stationsknapparna i huvuddialogrutan kan ändras med knappen  genom att läsa in en annan förberedd stationslista. Standardkatalogen för stationslistor är `~/config/aCSTV`, men en fil kan läsas från vilken katalog som helst som har skrivbehörighet. Exempelfiler för många länder finns i katalogen `/usr/local/lib/aCSTV/Stationslisten` och kan även kopieras manuellt därifrån till aCSTV-konfigurationskatalogen. Vissa av stationerna på denna lista kan tas emot över hela världen, andra är geoblockerade och kan bara tas emot i respektive land. Kanallistan som för närvarande är inläst kan uppdateras automatiskt i menyn *Inställningar*.

- Genvägar och muskontroll:

Följande funktioner tillhandahålls under uppspelning med MPV:s knapp- och muskontroller:

Allmänna kommandon

- Visa och dölj knappsetsen -

- Växla mellan helskärmsläge och fönsterläge: dubbelklicka på den pågående videobilden. (även: f)

Korrekt videobildstorlek (svarta kanter): Alt + Alt -

Korrekt avsynkronisering av ljud/video: Ctrl + Ctrl -

Justera uppspelningsvolymen: 9 0

- Ljud av/på: m

Gammakorrigeringsvideobild: 6 5

Ljusstyrka videobild: 4 3

Kontrastvideobild: 2 1

Färgmättnad videobild: 8 7

- Pausa och återuppta uppspelningen: högerklicka på videobilden. (även: p och mellanslag) (beroende på datahastighet upp till 30 minuter, beroende på hur full den lokala bufferten är)

- Snabbspolning framåt/bakåt (1 sek): Skift ← Skift →

- Snabbspolning framåt/bakåt (5 sek): ← →

Snabbspolning framåt/bakåt (1 min): ↑ ↓

(Snabbspolning framåt och bakåt möjligt inom bufferten, speciellt efter att ha använt pausfunktionen)

- Scenfoto: knapp i aCSTV-kontrollpanelen eller s

(Stillbilden placeras i mappen som anges i aCSTV-inställningarna)

- Videoinspelning av det aktuella programmet: knapp på aCSTV-kontrollpanelen

Accelerera/bromsa uppspelningen (10%): []

(begränsad kapacitet, användbar för att korrigera fel-hastighet, felaktigt kodade filmer som

gör att cachan tar slut när de spelas upp för snabbt, eller vars segment går ut innan de hämtas när de spelas upp för långsamt)

- Normal uppspelningshastighet: backsteg

- Ställ in och avbryt en ändlös loop (AB): l

Byt till en annan videoström (om tillgänglig): Skift -

Byt till en annan ljudström (om tillgänglig): #

Informationsfunktioner:

- Information om streaming och uppspelning Skift i
- Buffertfyllningsnivå och uppspelningsposition i buffertminnet: Shift eller liknande
- Visa Stream URL F8
- Visa streaminformation för ljud, video och undertexter F9

Undertextfunktioner (om tillgängliga)

Aktivera/inaktivera undertexter: v

Växla mellan olika undertexter: j J

Synkronisera undertexter med videobild: z Z

Inställningar:

Alla aCSTV-inställningar kan justeras efter att ha tryckt på knappen »Inställningar«.

- Begränsning av videodatahastigheten:

Med inställningen av den maximala uppspelningshastigheten i kbps kan dataströmmen som begärs av servern anpassas till bearbetningskapaciteten hos den använda datorn och internetlinjen.

1. Begränsning beroende på datorns prestanda. Erfarenhet har visat att en enkelkärnig 32-bitars Pentium-M med 1,7 GHz kan reproducera maximalt runt 3000 kbps utan störningar. Det är därför lämpligt att ställa in den till runt detta värde på en sådan PC. aCSTV väljer den bästa tillgängliga dataströmmen från tjänsteleverantören som ligger under det inställda maxvärdet. Ett högre värde kan anges för mer kraftfulla datorer och ett lägre för svagare.
2. Begränsning enligt tillgänglig överföringskapacitet för Internetanslutningen. Beroende på kvaliteten på internetanslutningen (eller möjligen WLAN), kan det vara nödvändigt att begränsa värdena under datorns prestanda, t.ex. till 1800). Låga värden resulterar i en låg bildupplösning, medan höga värden resulterar i konstanta bortfall.

De flesta sändningar från de tyska offentliga TV -bolagen sänder för närvarande med hastigheter på

325k , 581k, 635k, 969k, 1020k, 1130k,
1790k, 1807k, 2120k, 3256k, 3529k,

men inte alla kanalhastigheter, 3940k, 7 Beroende på tjänsteleverantör upplever vissa privata sändare oftare störningar under högtrafik under överföring, även om datahastigheten har ställts in korrekt. Övriga tider på dygnet fungerar mottagningen av dessa stationer perfekt igen.

- Välja TV-skärm

Skärmen för TV-bildutgången kan konfigureras i inställningarna. Om till exempel en TV är ansluten till PC:n som en andra skärm och konfigurerad därefter, kan TV-bilden visas på TV:n genom att ange motsvarande skärmnummer. Varning: Räkningen börjar på noll, dvs. »0« är den första skärmen, »1« den andra etc. Maximalt 32 skärmar kan adresseras.

- Helskrmsläge/fönsterläge

Denna kryssruta kan användas för att ange om TV-bilden ska startas som

helskärm eller som ett fönster. Du kan växla fram och tillbaka mellan helskärmsläge och fönsterläge när som helst (*dubbeltklicka* på den aktuella TV-bilden eller tryck på "*F*"-tangents).

- Uppspelning i förgrunden
Med den här kryssrutan kan du bestämma om TV-bilden alltid ska visas i förgrunden eller om den kan överlagras av andra fönster. Visningen kan ändras när som helst via snabbmenyn i aktivitetsfältet → Lager , samt med tangentkombinationen "*Shift T*" .
- Målmapp för scenbilder och videoinspelningar
Ange mapparna där inspelningar och scenbilder ska lagras i lämpliga inmatningsfält. Motsvarande standardmappar i antiX-operativsystemet är förinställda, refererade till av \$XDG_PICTURES_DIR/ och \$XDG_VIDEOS_DIR/.
Den inloggade användaren måste ha skrivbehörighet till de angivna mapparna.
- Redigera stationslista manuellt
Den för närvarande importerade stationslistan kan redigeras manuellt. Nya poster kan läggas till, befintliga poster kan raderas eller ändras. Både stationsnamnen och de tillhörande serveradresserna kan redigeras. Rader som börjar med en hash (#) är inaktiverade och visas inte på knappsatsen.
- Uppdatering av stationslistan automatiskt
Den aktuella stationslistan kan uppdateras automatiskt med knappen "*Uppdatera*" . En befintlig internetanslutning krävs för detta. De landsspecifika kanalkatalogerna uppdateras kontinuerligt av volontärer från *IPTV.org-projektet*. När du uppdaterar en stationslista automatiskt kan du använda inställningen "Kontrollera anslutning till station" för att utesluta de stationer som inte kan tas emot på din egen plats. Denna process kan vara relativt tidskrävande (särskilt i fallet med stora listor med kanaler), eftersom ett svar från servern måste inväntas för varje kanal. Om den saknas eller är felaktig, istället för att innehålla ett korrekt avslag, måste anslutningen tillåtas att timeout innan den felande avsändaren kan kasseras.


Diverse:

Verktyg

Verktygen *socat* , *feh* , *buffer* , *mpv* , *yd-dlp* , *sed* , *xdotool* , *wmctrl* måste installeras. Detta säkerställs automatiskt vid installation via Debians installationspaket. Om dessa komponenter saknas, t.ex. vid manuell installation, fungerar inte aCSTV.

Omfattning av kanallistor

Med mycket stora kanallistor med mer än 40-50 kanaler blir bearbetningen av aCSTV allt trögare. För snabb och resursbesparande funktion bör du se till att kanallistan är begränsad till de poster som faktiskt krävs, och att du avaktiverar (kommenterar ut) eller tar bort alla överflödiga poster i inställningarna för - "*Redigera kanallista*" . Det maximala antalet knappar som kan tilldelas är ca 264, beroende på antalet tecken per namninmatning. Det är möjligt att knappsatsen av denna storlek inte längre kan visas förnuftigt på små bildskärmar. Alla ytterligare aktiva poster i sådana överdrivna listor ignoreras. Stora kanallistor kan delas upp i flera enskilda filer med en textredigerare som *Geany* eller

Leafpad , som kan väljas med knappen "Ändra kanallista " (ikon: ) på knappsatsen.

Filformat och konverteringar

De sparade filerna i *.ts* -format kan spelas upp direkt med *MPV* i *antiX* . Om så önskas kan du använda *ffmpeg* för att konvertera de sparade programinspelningarna från *.ts* -formatet till ett annat filformat . Konvertering under inspelning är endast möjlig på extremt kraftfulla system och är därför inte avsedd för aCSTV. Eftersom det inte heller går att förutsäga vilket format en station kommer att sända krävs lite experiment vid konvertering i efterhand. Om det mottagna formatet inte är kompatibelt med målformatet måste antingen video- eller ljuddataströmmen som finns däri, eller bådaddera, koda om, annars räcker det att paketera om dem oförändrat i det önskade målformatet.

Exempel:

- till *Matroska* , utan omkodning av
ffmpeg -i './filnamn.ts' -map 0 -c kopia './filnamn.mkv'
- till *mp4* , utan omkodning av
ffmpeg -i './filnamn.ts' -map 0 -c kopiera './filnamn.mp4'
- Om dataströmmen som överförs av sändaren och sparas i *.ts*-filen inte är kompatibel med det valda målformatet (t.ex. *mp4*), kommer denna konvertering inte att fungera och genererar bara ett felmeddelande. I det här fallet kan videon omkodas:
ffmpeg -i './filnamn.ts' -c:v libx264 -c:a kopia './filnamn.mp4'
- Eller koda om video och ljud:
ffmpeg -i './filnamn.ts' -c:v libx264 -c:a aac './filnamn.mp4'

Beroende på datorns datorkraft, filstorleken och typen av omkodning kan bearbetningen ta lite tid.